
CHALLENGE INTER-ESCOLAS

do Concelho de Sintra

Escola EB 23 Dr. Rui Grácio (Montelavar) • 25 de abril de 2009



SÁBADO - 25 DE ABRIL

CHALLENGE INTER-ESCOLAS
CONCELHO DE SINTRA
ESCOLA EB 2,3 DR. RUI GRÁCIO
(MONTELAVAR)

TIRO COM ARCO • JOGOS DE COOPERAÇÃO • QUESTIONÁRIO SURPRESA • ENTRE OUTROS

TIPOLOGIAS TRADICIONAIS • TRANSPOSIÇÃO DE OBSTÁCULOS COM CORDAS • TRINKE DOWN HILL

ORGANIZAÇÃO

PROMOTOR

APOIO




Informações e inscrições em:
www.corridasdeaventura.pt
apca@corridasdeaventura.pt

Regulamento



“Natureza e Aventura num dia bem passado”

1. Introdução

O Challenger Escolar do Concelho de Sintra é uma Corrida de Aventura destinada aos estudantes e professores do ensino básico e secundário das escolas do Concelho de Sintra, fácil, desafiante e muito interactiva.

A prova é organizada pela Associação Portuguesa de Corridas de Aventura em parceria com as divisões de Juventude e do Desporto da Câmara Municipal de Sintra. É uma competição disputada por equipas de três elementos (dois ou três em prova e um ou nenhum na assistência) que utiliza a caminhada\ corrida como meio de progressão e tem uma só classe de competição.

Nesta competição desportiva são admitidos participantes de ambos os sexos com mais de 10 anos de idade alunos e professores das escolas básicas e secundárias do Concelho de Sintra. A organização informa que é da responsabilidade dos participantes a especial obrigação de verificarem a sua saúde e apetência física para a prova que irão realizar. Aos menores será exigida uma autorização expressa do encarregado de educação para a sua participação na prova.

2. Descrição e Estratégia

A prova decorrerá em duas etapas distintas onde se procurará explorar as inúmeras valências do território e as competências dos participantes. Será uma prova onde a estratégia predominará sobre as outras competências e onde os mais “fracos” podem surpreender os aventureiros mais experientes. Em todas as etapas o meio de progressão pedestre é obrigatório e o tempo ou objectivos para realização das actividades será adequado ao nível dos participantes em competição. As equipas terão um período de 30 minutos antes da largada para definir a sua estratégia e entregar o seu plano à organização. Este plano consistirá na aposta da equipa e definirá os seus objectivos para a etapa, a obtenção dos objectivos será premiada ou penalizada com bonificações ou penalizações que traduzem o grau do seu cumprimento. Assim será possível que uma equipa menos ambiciosa que cumpra na íntegra os seus objectivos obtenha melhores pontuações que uma equipa mais preparada mas que falhe redondamente os objectivos.

3. Modalidades desportivas e dinâmicas/ jogos de grupo

Para além das modalidades de progressão principal (caminhada\ corrida), a Orientação é a disciplina desportiva base do evento. No entanto, e porque o objectivo principal é a motivação para a prática desportiva o percurso a espaços estará marcado para facilitar a iniciação dos jovens a esta modalidade.

Salvo imprevistos ou outros motivos de força maior as modalidades desportivas e dinâmicas / jogos de grupo prevista nas duas etapas da prova serão:

1ª Etapa:

Meio de progressão obrigatório: Caminhada\ corrida.

Actividades facultativas: Bicicleta de montanha (BTT)-Estafeta de Cross Country, Tiro com Arco, TRIKKE Down Hill, Questionário Secreto (jogo coop.), Andas (jogo tradicional) e Rio Suspenso (cordas e jogo coop.).

2ª Etapa:

Meio de progressão obrigatório: Caminhada\ corrida.

Actividades facultativas: Torre de Pisa (cordas e jogo coop.), TRIKKE Challenge, Bolas e Bolas (jogo tradicional/cooperação), Pés de Chumbo (jogo tradicional/cooperação), Corrida de Sacos (jogo tradicional), Falsário (jogo coop.).

4. Programa e horários

Salvo imprevistos ou outros motivos de força maior o programa com os locais e horários apresentados serão os cumpridos pela organização para o desenrolar de todas as actividades. É da responsabilidade das equipas a sua comparência nos locais e às horas indicadas pela organização e quaisquer deslocações serão consideradas como não incluídas na prova e de iniciativa exclusiva dos participantes.

DIA 25/04/08

07h45m – Abertura do Secretariado

09h00m – Encerramento do Secretariado

08h45m – *Briefing Campo de Jogos da EB 23 Montelavar*

09h00m – Hora de Chamada - **1ª Etapa** (junto à Portaria da Escola)

09h00m\ 09h30m – **Definição da Estratégia da 1ª Etapa – 30 minutos**

09h30m – Hora da Partida - **1ª Etapa** (junto à Portaria da Escola)

09h30m\ 13h00m – **Duração da 1ª Etapa – 3 Horas e 30 minutos (210 minutos)**

13h00m – Hora da Chegada - **1ª Etapa** (junto à Portaria da Escola)

13h00m\ 13h15m – **Tolerância da 1ª Etapa – 15 minutos**

13h15m – Hora de Fecho do Controlo da **1ª Etapa**

13h15m\ 14h30m – Período de Repouso – Cantina da Escola

14h30m – Hora de Chamada - **2ª Etapa** ((junto à Portaria da Escola)

14h30m\ 15h00m – **Definição da Estratégia da 2ª Etapa – 30 minutos**

15h00m – Hora da Partida - **2ª Etapa** (junto à Portaria da Escola)

15h00m\ 17h00m – **Duração da 2ª Etapa – 2 Horas (120 minutos)**

17h00m – Hora da Chegada - **2ª Etapa** (junto à Portaria da Escola)

17h00m\ 17h15m – **Tolerância da 2ª Etapa – 15 minutos**

17h15m – Hora de Fecho do Controlo da **2ª Etapa** (junto à Portaria da Escola)

17h15m\ 18h00m – Período de Repouso

18h00m – Entrega de prémios e Certificados de Participação (local a definir).

Quaisquer alterações aos horários e locais descritos serão comunicadas às equipas no secretariado e durante o briefing. Em alternativa poderão ser afixados comunicados às equipas na zona de chegada das etapas.

5. Equipas

Serão admitidas no máximo 60 equipas. As equipas serão compostas de três elementos (excepcionalmente serão também aceites equipas de dois sem possibilidade de troca) de ambos os sexos com mais de 10 anos. A composição das equipas deverá contar sempre com um aluno.

Existirão bonificações para idade, para a relação peso\ altura, para os laços escolares e para o género. Os valores da bonificação intrínseca da equipa são cumulativos e não poderão em caso algum exceder os **25 pontos**. As bonificações destinam-se a equilibrar os resultados pelo que em caso de empate a classificação final será ordenada pelas equipas menos bonificadas. As tabelas de bonificação são as seguintes:

5.1 – Idade e género

Idade	Masculino	Feminino
10-13	3	4
14-16	2	3
17-21	0	2
22-35	0	1
36-45	1	2
46-60	2	4
acima 60	3	5

5.2 – Índice de Massa Corporal (Peso \ Altura*2) e género

Índice	Masculino	Feminino
menos de 20	1	2

Indice	Masculino	Feminino
21-25	0	0
26-30	2	3
31-35	4	5
acima de 35	6	8

5.3 – Relações escolares e género

Professores	Masculino	Feminino
Ed. Física	1	1
Ciencias	2	3
Humanidades	3	4

Exs: Uma equipa constituída por duas professoras do grupo de humanidades ambas com 38 anos a uma aluna de 13 anos, todas ligeiramente pesadas (indice 26-30) bonifica 18 pontos. Dois rapazes e uma rapariga de 16 anos com um indice normal (21-25) bonificam 7 pontos.

As bonificações são atribuídas por membro da equipa, ou seja equipas com menos de três elementos bonificam só dois elementos. O valor da bonificação será somado ao resultado final da equipa.

6. Equipamentos fornecidos e obrigatórios

A organização fornece todos os equipamentos necessários à realização das actividades, cabe aos participantes o seu correcto manuseio e a responsabilidade de eventuais danos por mau uso dos mesmos. A organização fornecerá os cartões de controlo, as instruções das etapas (Raid Book) e os mapas ou esquemas/ formulários necessários à implementação da estratégia das equipas.

- As equipas terão de possuir por questões de conforto e segurança os seguintes equipamentos obrigatórios:
- equipamento colectivo de sinalização sonora (um apito por equipa) e de comunicações (um telemóvel);
- equipamento individual de sinalização rodoviária (um colete reflector, tipo de automóvel)
- roupa que proteja todo o corpo e calçado desportivo adequado para caminhada/corrida e um chapéu ou boné que cubra a cabeça;

- Por equipa é obrigatório uma mochila que transporte suficiente comida para os elementos em prova durante um período estimado de 5 horas de actividade física.
- Comida e equipamento de hidratação e nutrição (duas pequenas mochilas com reservatório)
- caso haja tempo instável cada elemento deverá transportar e utilizar um impermeável.

7. Classificações e Prémios

Será para cada etapa atribuída uma determinada pontuação total composta pela soma das actividades e dos postos de controlo de orientação. As equipas terão um tempo especificado em cada etapa para recolherem pontos até ao limite da pontuação total. Ao score obtido pela equipa adicionam-se e subtraem-se as bonificações e as penalizações indicadas nas instruções de prova e as que resultem da aposta realizada pela equipa.

7.1 - Bonificações e penalizações das Etapas

As bonificações mais comuns são:

- Melhor equipa em cada actividade – 10 pontos (bonifica uma só equipa por actividade),
- Equipa mais rápida – 20 pontos (bonifica uma só equipa que tenha visitado todos as actividades e postos de controlo do percurso total no menor tempo),
- Outras definidas nas instruções de prova.

As penalizações mais comuns são:

- 5 pontos por cada minuto de tolerância utilizado,
- 5 pontos por cada peça do equipamento obrigatório em falta.
- Outras definidas nas instruções de prova.

7.2 - Desclassificações das Etapas e da Prova

As situações mais comuns que serão motivo para desclassificação das equipas nas etapas são:

- Não chegarem dentro do limite da tolerância,
- Accionarem o dispositivo de resgate (telemóvel),
- Progredirem separados mais de 300 m,
- Não utilizarem os equipamentos de segurança nos locais obrigatórios referidos nas instruções da etapa,

A desclassificação na etapa implica a atribuição do resultado da equipa pior classificada menos 50 pontos.

A desclassificação da prova ocorre quando a equipa:

- Desistir da prova,
- Revelar conduta grave lesiva da propriedade ou do ambiente,
- Revelar conduta anti-desportiva e falta de fair-play,
- Desobedecer reiteradamente às instruções dadas pela organização,

E sempre que o Júri técnico assim o deliberar por factos de igual gravidade aos acima referidos.

7.3 - Aposta

A equipa deverá indicar qual meio de progressão que utilizará e qual o Score que prevê atingir durante a etapa. Essa constituirá a sua aposta que bonificará ou penalizará a equipa segundo a grelha que se apresenta:

Bonificação /Penalização da Aposta

Bonificação/Penalização	Desvio inferior em relação ao Score	Desvio superior em relação ao Score
- 25 pontos	$x \leq -40$	$x \geq 20$
- 15 pontos	$-40 < x \leq -20$	$20 > x \geq 12$
- 05 pontos	$-20 < x \leq -10$	$12 > x \geq 8$
05 pontos	$-10 < x \leq -5$	$8 > x \geq 4$
15 pontos	$-5 < x \leq -1$	$4 > x > 1$
30 pontos	0	0

A pontuação de cada equipa em cada etapa será assim o somatório dos pontos obtidos com as bonificações e penalizações da etapa e ainda com a bonificação ou penalização da Aposta.

A pontuação de cada equipa na prova será assim o somatório dos pontos totais obtidos em cada etapa com as bonificações intrínsecas que resultam da sua composição.

7.4 - Prémios e lembranças

A cerimónia de entrega de prémios será realizada com base nos resultados provisórios apurados no fim da prova e serão atribuídos a título provisório 5 Troféus para as melhores equipas. A confirmação da outorga dos troféus será realizada aquando da publicação dos resultados e da acta do Júri técnico.

7.5 - Reclamações e Júri Técnico

A reclamação em cada etapa só será aceite se for entregue imediatamente após a chegada e até ao fecho do controlo horário da etapa. Os seus resultados só serão efectivos na classificação final provisória. A reclamação dos resultados finais ou o eventual recurso das reclamações das etapas só poderá ser apresentado até 15 minutos após a Cerimónia de entrega de prémios e será apreciada por um Júri Técnico composto pelo Director de Prova e por um professor e por um aluno ambos participantes sorteados que reunirá logo após a recepção das reclamações / recursos.

8. Documentos acessórios e situações omissas

Este regulamento é complementado para cada etapa com as instruções de prova (Raid Book) e que têm o valor de regras para efeitos de aplicação deste regulamento. Não sendo este um regulamento exaustivo e completo as situações omissas ou que necessitem clarificação serão decididas pelo Júri técnico e comunicadas aos participantes.